**JOJO E O CAMPUS DO CAOS - CRONOGRAMA**

**Alunos:**

Davi Lucas Sousa e Medeiros Silva

Guilherme De Medeiros Dantas

Elabore um cronograma detalhado de entrega do seu projeto listando o que será entregue com as atividades a serem desenvolvidas:

**27/09**

Artes que representarão a movimentação dos personagens (tendo em vista que é um jogo de luta)

Obs: Pelo menos do protagonista.

Também fazer a tela inicial (cenário) que será o fundo da luta (ter pelo menos essa tela para testar a movimentação dos personagens).

**04/10**

Mudar de pygame para unity, tendo em vista que ainda dá tempo. NÃO DEIXAR PARA DEPOIS!!

Artes dos demais personagens (Fazer pelo menos 2).

Implementar no código tudo que foi feito.

**11/10**

Trilha sonora.

Script base de movimentação. Andar de um lado para o outro, pular e se possível atacar.

**18/10**

Mais um ou dois cenários. Tendo em vista que cada luta deve ter um cenário. NA TEORIA!

Corrigir a movimentação se der errado.

**25/10**

Polimento das sprites.

Correção de possíveis erros, tendo em vista que nem tudo serão flores e com certeza alguma coisa vai dar errado.

Corrigir implementação se der errado.

Implementar a primeira luta de fato. Tendo em vista que as sprites de luta de alguns personagens já estará pronta.

Obs: Pelo menos uma luta deve estar funcionando!

Não necessariamente deve rodar perfeitamente, mas contanto que dê certo, servirá de base para as demais lutas e para possíveis melhorias.

**01/11**

Polimento do jogo, analisar o que deu ou não errado. Se der tempo correção das artes caso necessário. Tentar cumprir os prazos anteriores. Por ser a última semana do 3° Bimestre, entregar tudo conforme o planejado.

OBS: O que não for cumprido em uma semana, tentar cumprir na outra. ATUALIZAR O CRONOGRAMA CASO ISSO ACONTEÇA!